



CRYENGINE®

PROFILING & OPTIMIZATION



ANSWERS



FORUMS



SUPPORT

SECTIONS

Profiling Overview

- [Profiling Quick Guide](#)
- [Debug Draw](#)
- [Debug Views](#)
- [Debugging and Profiling Tools](#)
- [Job Profiling](#)
- [Physics Profiling](#)
- [Render Stats](#)
- [Worker Thread Profiling](#)

Optimization Overview

- [Cached Shadows](#)
- [Layer Streaming Optimization](#)
- [Occlusion Mesh \(OCM\) Optimization](#)
- [Texels Per Meter Optimization](#)
- [Visarea and Portals*](#)